

Öffentlicher Betatest – Endlich ein komplettes Karrieresystem für IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover!

Liebe Fliegergemeinde!

Nach 2-monatiger Arbeit haben wir nun eine fast fertige Version des Karrieresystems. Daher veröffentlichen wir heute die Betaversion inkl. zweier Testkampagnen, die jedermann spielen kann, ob nun Besitzer unserer Erweiterung oder nicht. Die beiden Kampagnen enthalten jeweils 24 Schnellmissionen mit einer Zielzeit von 15 Minuten. Mit diesen Missionen können Sie das Karrieresystem auf seine Funktionalität sehr gut testen.

Besitzer von „**Fliegerasse! Helmut Wick vs. J.C. Dundas**“ können nun ihre Karrieren schon mit dem Beförderungssystem durchspielen. Alle Dateien sind angepasst. Sie müssen Ihre Karrieren allerdings von vorn beginnen.

Was Sie wissen müssen:

Das Desastersoft-Karrieresystem ist so ausgelegt, dass es den Schwierigkeitsgrad berücksichtigt, also die von Ihnen gewählten Realismus-Einstellungen. Bei Abschaltung der folgenden Punkte erfolgt

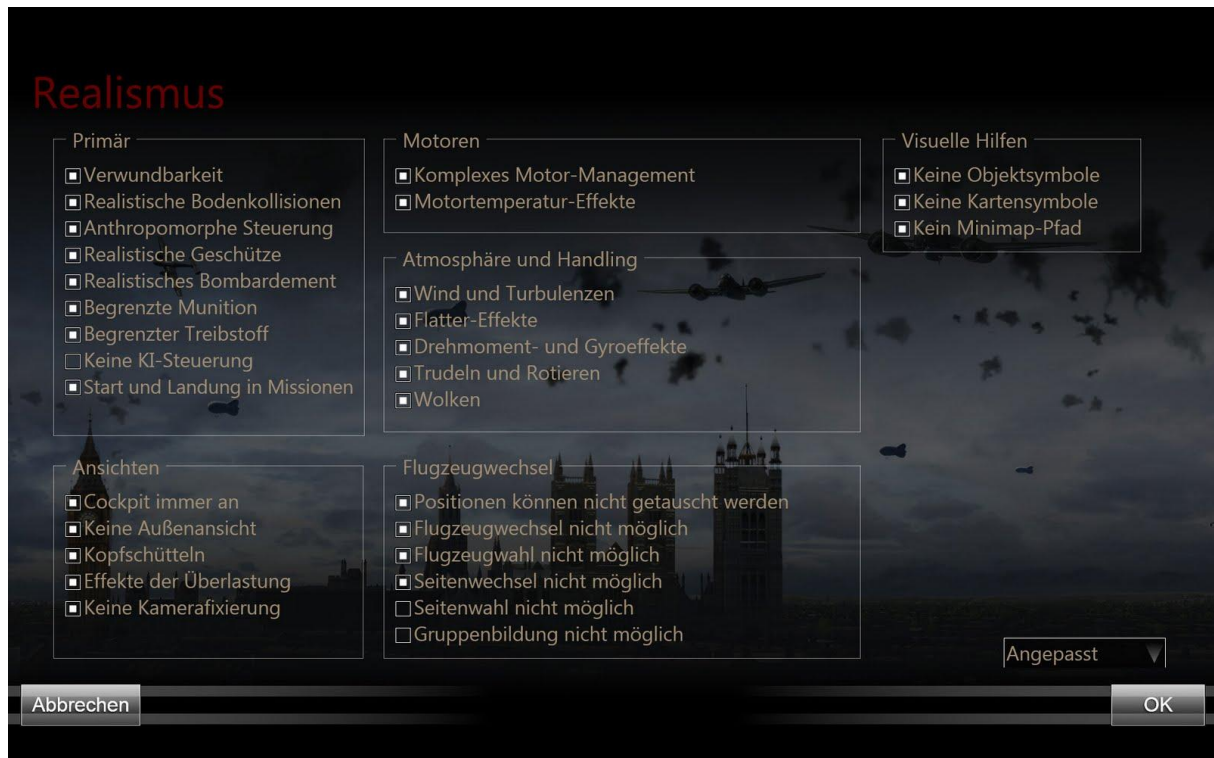
KEINE Wertung:

- Verwundbarkeit,
- realistische Bodenkollision,
- begrenzte Munition,
- begrenzter Treibstoff,
- Start und Landung in Missionen.

Alle anderen Realismus-Optionen haben eine Aufrechnung zwischen 10 und 50 %, je nachdem welchen Einfluss die Option hat. Diese Aufrechnung wird addiert, das heißt, wenn Sie 2-3 Schwierigkeiten abschalten, müssen Sie bis zu 150 % mehr Leistung bringen. Das Ritterkreuz erhalten Sie bei 20 Abschüssen (mit 150 % Aufschlag dann erst bei 50 Abschüssen). Gleiches gilt für Beförderungen.

Ausnahme ist die Option „**Keine KI Steuerung**“, da diese für ein vernünftiges Startverhalten der KI Flugzeuge derzeit notwendig (sprich: spielbestimmend) ist. Für das Abschalten dieser Option gibt es keinen prozentualen Aufschlag.

Die Einstellung ohne Aufschlag entnehmen Sie bitte diesem Bild:



Das Karrieresystem verwenden

Nachdem Sie die unten beschriebene Installation korrekt durchgeführt haben, starten Sie IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover. Sie können nun eine beliebige Karriere von Desastersoft beginnen. Maddox-Games-Karrieren (originale im Spiel enthaltene) oder andere Karrieren dürfen wir aus rechtlichen Gründen nicht antasten und deren CS-Dateien daher auch nicht ändern, weshalb sie nicht kompatibel zu unserem System sind.

Hierzu wählen Sie zuerst eine Kampagne unter „**Desastersoft Kampagnen**“ aus. Drücken Sie den Knopf „**NEU**“. Unter dem Beschreibungsbildschirm für die Kampagne befindet sich nun ein weiteres Drop-Down-Menü mit der Überschrift „**Dienstgrad**“. Hier können Sie Ihrem Pilotencharakter nun einen Ihrer Meinung nach angemessenen Dienstgrad zuweisen, sofern der Ersteller der Kampagne diesen nicht selbst festgelegt hat. In diesem Fall ist der Dienstgrad nicht frei wählbar.

Nach Wahl des Dienstgrades klicken Sie auf „**Fliegen**“

Im nun folgenden Bildschirm haben Sie den Knopf „**Pilotenakte**“. Betätigen Sie diesen jetzt.

Der Bildschirm zeigt nun die Pilotenakte. Sie sehen als Pilotenfoto ein „Dummy-Bild“. Wenn Sie nun auf dieses Bild klicken, können Sie von einem beliebigen Platz auf Ihren Festplatten ein eigenes Bild einfach per Auswahl und Bestätigung einfügen.

Unten befinden sich vier Knöpfe. Je nachdem, was Sie ansehen wollen, können Sie nun durch Druck auf einen Knopf einmal eine Rundsicht starten.

Unter **Missionen** werden im Verlauf Ihrer Feindflüge die Erfolge und Misserfolge verzeichnet. Wenn Sie auf eine der dort eingetragenen geflogenen Missionen doppelklicken, kommen Sie in die Missionsdetails, in denen im Einzelnen Ihre Abschüsse mit der Abschusszeit nach Missionsstart verzeichnet sind.

Unter **Schießkladde** befinden sich Ihre erzielten Abschüsse in Reihenfolge.

Unter **Orden** befindet sich eine Anzahl geschlossener Etuis. Jedes Mal, wenn Sie einen Orden erhalten, wird Ihnen dies nach der geflogenen Mission angezeigt und ein Deckel vom entsprechenden Etui genommen, so dass sie einen Orden dort sehen können.

Beförderungen werden ebenso angezeigt, der neue Dienstgrad erscheint aber auf der Pilotenakte – Seite 1.

Zurück bringt Sie zurück in den vorherigen Bildschirm.

Die Spielregeln des Karrieresystems:

1. Tot ist tot. Der Tod des Spielers beendet die Karriere sofort.
2. Gefangenschaft kann die Karriere beenden. Es besteht eine prozentuale Möglichkeit zur Flucht aus der Gefangenschaft. Je geringer die Entfernung zur Front ist, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, zu entkommen. Wenn es Ihnen gelingt zu entkommen, dann müssen Sie auf jeden Fall mehrere Missionen aussetzen. Dauert ja, bis man wieder daheim und an der Front ist!
3. Verwundung hat ein Aussetzen von 1-5 Missionen zur Folge. Dies richtet sich nach der Schwere der Verwundung.
4. Bruchlandungen können zu einer Auszeit von einer Mission führen (Reparatur oder neues Flugzeug muss angefordert werden)
5. Fallschirmabsprung führt auf jeden Fall zum Flugzeugverlust und damit zu einer Auszeit von einer Mission
6. Ein Fallschirmabsprung kann durchaus tödlich enden. In diesem Falle tritt Punkt 1 in Kraft.
7. Die Schwierigkeitseinstellungen, also Realismus, beeinflussen die Dienstgrad- und Ordensvergabe massiv (siehe weiter oben „Was Sie wissen müssen“).

Inhalt der Installationsdatei:

1 x Desastersoft Karrieresystem für Kampagnen

1 x deutsche Jagdfliegerkampagne „Bf 109 E-3“ mit 24 Missionen

1 x britische Jagdfliegerkampagne „Spitfire Ia“ mit 24 Missionen

Die Kampagnen repräsentieren NICHT den Standard der Kampagnen in unseren Erweiterungen! Es sind nur Schnellkampagnen für den Betatest!

Nutzung auf eigene Gefahr!

Installation ohne Fliegerasse! Helmut Wick vs. J.C. Dundas:

Doppelklicken Sie die Installationsroutine. Danach brauchen Sie nur die Bedingungen akzeptieren und den Ablauf bestätigen

Installation mit Fliegerasse! Helmut Wick vs. J.C. Dundas:

1. Führen Sie zuerst ein Update der Erweiterung Fliegerasse! Helmut Wick vs. J.C. Dundas aus, um auf dem neuesten Stand zu sein.
2. Doppelklicken Sie die Installationsroutine. Danach brauchen Sie nur die Bedingungen akzeptieren und den Ablauf bestätigen.

3. Jetzt sind alle Dateien aufgespielt und Sie können Ihre Kampagnen von vorn beginnen, mit dem Karrieresystem

WICHTIGE INFORMATION!

Leeren Sie vor dem Start von IL2-Cliffs of Dover den Cache! Es könnte sonst beim ersten Spielen zu Komplikationen kommen, da Cliffs of Dover auf abgelegte Altdateien zurückgreift! Der Cache Ordner befindet sich bei Ihnen unter **Dokumente/Eigene Dateien/ 1C SoftClub/cache/...**

Sollten Sie Fliegerasse! Helmut Wick vs. J.C. Dundas besitzen, machen Sie nach dem oben beschriebenen Installationsablauf kein weiteres Update mehr! Sie würden dann das Karrieresystem wieder überschreiben!

Und nun wünschen wir viel Vergnügen!

Ihr

Desastersoft Team

Akteure:

Dimitri Kirillov:

Technische Leitung, Programmierung (Spielsystem , Punktesystem), Installationsroutine

Christian Koller:

Grafische Umsetzung der Pilotenakten, Orden und Dienstgrade

Thomas Voß:

Idee, Spielsystem , Punktesystem, Missionsbau, Tests und der anfallende Rest

Olaf Binder und Richard Spitzl:

Alphatests

Robert Bähr:

Übersetzung ins Englische